**KUESIONER HUBUNGAN PENGGUNAAN *GADGET* DENGAN PERKEMBANGAN SOSIAL DAN EMOSIAL ANAK ANAK USIA *TODDLER***

Tanggal pengisian :

**Petunjuk pengisian**

* + 1. Bacalah setiap pertanyaan pada kuesioner dengan teliti dan benar
		2. Berilah tanda (√) dengan keadaan anda yang sesuai saat ini
		3. Teliti Kembali agar tidak ada yang terlewati untuk di jawab
1. **Data demografi**
2. Anak

Nama :……………………………

Usia :…………………………….

Jenis kelamin : L **/** P \*) Lingkari salah satu

1. Orang tua

Nama ibu :……………………………..

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | SD |  | SMA |
|  | SMP |  | Perguruan tinggi |

Pendidikan ibu :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Wiraswasta |  | IRT |
|  | PNS |  |  |

Pekerjaan ibu :

Nama ayah :……………………………...

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | SD |  | SMA |
|  | SMP |  | Perguruan tinggi |

Pendidikan ayah :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Wiraswasta |  | petani |
|  | PNS |  |  |
|  |  |  |  |

Pekerjaan ayah :

1. **Kuesioner penggunaan *gadget***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Pertanyaan | Tidak pernah | Kadang-kadang | sering | selalu |
| 1 | Anak anda memainan *gadget* lebih dari 1 jam |  |  |  |  |
| 2 | Anak anda menjadi lupa waktu Ketika menggunakan *gadget* |  |  |  |  |
| 3 | Anak anda membawa *gadget* kemanapun dia pergi |  |  |  |  |
| 4 | Anak anda tidak bisa berhenti Ketika sudah bermain *gadget* |  |  |  |  |
| 5 | Anak anda menggunakan *gadget* untuk bermain *game* |  |  |  |  |
| 6 | Anak anda menggunakan *gadgetnya* untuk menonton video pembelajran |  |  |  |  |
| 7 | Anak anda menggunakan *gadget* untuk menunjang pembelajaran |  |  |  |  |
| 8 | Anak anda menggunkan *gadgetnya* untuk membuka permainan edukatif sesuai usianya |  |  |  |  |
| 9 | Anak anda memilih membuka aplikasi tiktok/*like* dari pada aplikasi edukasi (ruang guru/zenius) |  |  |  |  |
| 10 | Anak anda bermain *gadget* dengan pengawasan anda sebagai ortu |  |  |  |  |

1. **Kuesioner perkembagan sosial**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Pertanyaan | Tidak pernah | Kadang-kadang | sering | selalu |
| 1 | Anak anda sering membangkang atau membantah perintah semenjak menggunakan *gadget* |  |  |  |  |
| 2 | Anak anda suka melakukan Tindakan kerasan kepada orang lain di karenakan meniru adegan *game* yang di mainkannya di dalam *gadget* |  |  |  |  |
| 3 | Anak anda akan mendiamkan orang di sekitar apabila di ganggu Ketika bermain *game* |  |  |  |  |
| 4 | Anak anda suka berpura-pura marah atau menangis Ketika tidak di ijinkan bermain *game* |  |  |  |  |
| 5 | Anak anda suka menantang teman sebayanya melalui *game* yang ada pada *gadgetnya* |  |  |  |  |
| 6 | Semenjak mengenal *gadget* anak anda lebih suka bermain sendiri di dalam rumah dari pada beramain di luar Bersama saudara atau teman sebayanya |  |  |  |  |
| 7 | Anak menjadi sulit untuk di ajak bekerja sama karena lebih mementingkan *gadget* dari pada memperhatikan percakapan orang lain |  |  |  |  |
| 8 | Anak anda menganggap *gadget*nya adalah benda milikinya yang tidak dapat di ganggu oleh orang lain termaksud anda sebagai orang tua |  |  |  |  |
| 9 | Anak anda tidak mau meminjamkan gagdetnya kepada orang lain |  |  |  |  |
| 10 | Anak anda suka memamerkan *gadget* yang dimilikinya kepada orang sekiranya |  |  |  |  |

1. **Kuesioner perkembangan emosional**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Pertanyaan | Tidak pernah | Kadang-kadang | sering | Selalu |
| 1 | Anak anda merasa senang jika di ijinkan bermain *gadget* |  |  |  |  |
| 2 | Anak anda akan rewel (meringis/mengerayut pada anda) Ketika anda mengambil *gadget* miliknya |  |  |  |  |
| 3 | Anak anda akan sedih apabila tidak di berikan ijin bermain *gadget* |  |  |  |  |
| 4 | Anak anda akan marah apabila tida di beri ijin bermain *gadget* hingga mengeluarkan kata-kata kasar |  |  |  |  |
| 5 | Anak anda akan marah Ketika mengetahui *gadget* yang dimainkannya terdapat masalah (misalnya : batrei habis/lobet,koneksi tidak lancer, lemot/*leg* |  |  |  |  |
| 6 | Anak anda merasa takut Ketika berinteraksi dengan teman sebayanya |  |  |  |  |
| 7 | Anak anda merasa cemburu dengan *gadget* milik teman sebayanya |  |  |  |  |
| 8 | Anak anda meminta di belikan *gadget* seperti yang dimiliki saudara/temannya, seperti *voucer* *game* atau aksesoris *gadget* |  |  |  |  |
| 9 | Anak anda akan merasa khawatir jika *gadget*nya di periksa oleh anda selaku orang tuanya  |  |  |  |  |
| 10 | Anak anda akan lebih sayang kepada anda sebagai orang tua setelah anda memberi ijin anak anda untuk bermain *gadget*. |  |  |  |  |